



# Jurnal Penyelesaian Masalah RoboKar



# Isi Kandungan

1. Pernyataan Masalah
2. Hipotesis
3. Penentuan Peranan dalam kumpulan
4. Pembangunan Program - Robokar
  - i) Keperluan dan Analisa
  - ii) Rekabentuk dan Kod
  - iii) Pengujian
  - iv) Analisa Keputusan
  - v) Kesimpulan

# Penyelesaian Masalah

- Pernyataan Masalah

[Nyatakan soalan yang anda perlu selesaikan dalam Robokar Pengaturcaraan Robokar]




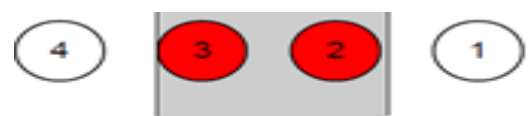

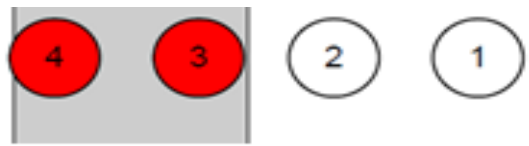
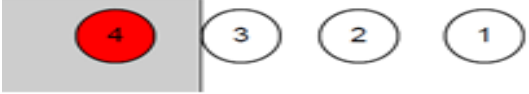
- Hipotesis

[Hipotesis bagi menyelesaikan masalah]

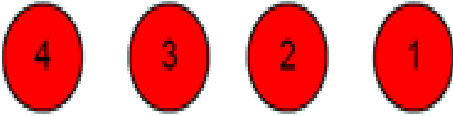


# Penentuan Peranan dalam kumpulan

<u>PERANAN DALAM KUMPULAN</u>	<u>NAMA PELAJAR</u>
<u>PENGURUS</u>	
<u>PENGANALISA</u>	
<u>PEREKABENTUK CARTALIR</u>	
<u>PENGATURCARA KOD</u>	
<u>PENGUJI ROBOKAR</u>	
<u>PENCATIT</u>	
<u>LAIN-LAIN [NYATAKAN]</u>	

# Keperluan dan Analisa

KEDUDUKAN PENDERIA	NILAI PENDERIA	RANCANG DAN LAKU
	1	
	3	
	2	
	6	
	4	
	12	
	8	

# Keperluan dan Analisa

KEDUDUKAN PENDERIA	BIL	RANCANG DAN LAKU
	15	
	0	
	9	

# Rekabentuk dan Kod

[flowchart perlu dimasukkan bagi setiap ujian yang dilakukan]

# Pengujian

[bilangan ujian boleh melebihi dari 6 ujian]

Bil.	Tujuan Ujian	Pemerhatian dan hasil yang diperolehi
Ujian 1		
Ujian 2		
Ujian 3		
Ujian 4		
Ujian 5		
Ujian 6		



# Analisa Keputusan

[analisa keputusan hasil eksperimen yang dijalankan]

# Kesimpulan